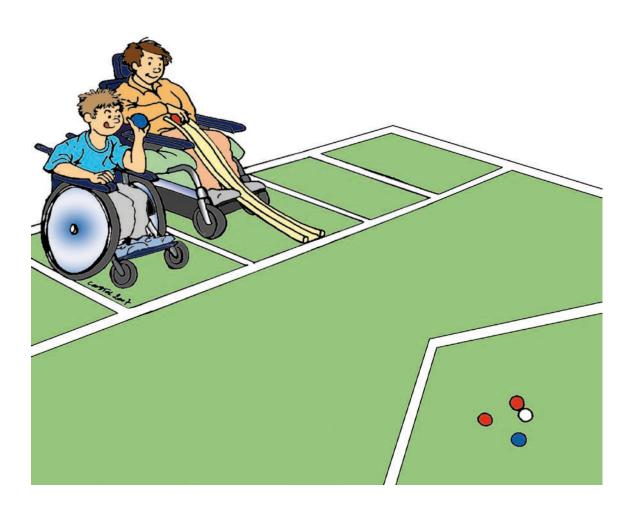


BOCCIA

→ FICHE PÉDAGOGIQUE # 7

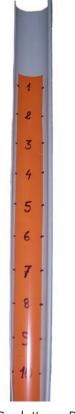












Goulotte en PVC €

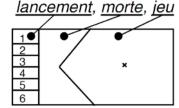
Temps de préparation et de pratique minimum : ()

Description

- → Sport d'opposition de boules dérivé de la pétanque, pratiqué en individuel ou par équipe et inscrit aux Jeux Paralympiques pour un certain public.
- → L'objectif est de lancer une boule lestée au plus près d'une boule cible appelée « but* » ou « jack ».

Règlement

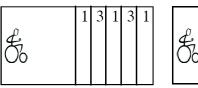
- → 2 équipes (de 1 à 3 joueurs) s'affrontent pendant 6 mènes* de 12 boules jouées.
- → Chaque équipe dispose de 6 boules à se répartir équitablement entre les joueurs.
- → Le premier joueur lance le but puis joue une boule. Un joueur de l'équipe adverse doit jouer jusqu'à la reprise du point (le plus près du but).
- → Après la dernière boule jouée, chaque boule de même couleur située le plus près du but, rapporte un point à l'équipe correspondante.
- → Les dimensions du terrain sont de 12m×6m, divisé en 3 zones:
- → En cuir, les boules et le but pèsent 275g avec une circonférence de 27cm.

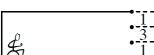


- → Un tirage au sort détermine le placement des joueurs dans la zone de lancement en alternant les 2 équipes (1, 3, 5 ou 2, 4, 6).
- → Le joueur en position assise effectue le lancer à la main ou à l'aide d'une rampe de lancement s'il ne peut pas tenir la boule. Cette rampe ne doit pas dépasser la ligne de lancement. Elle est dirigée par un assistant qui doit rester neutre et être dos au terrain durant toute la partie.
- → <u>Le règlement officiel est disponible sur le site de la FFH</u>

Situations pédagogiques

- → Mise en place d'ateliers sur les principaux paramètres de précision du lancer (force et direction). Placer des zones au sol en leurs attribuant des points :
- Régulation de force

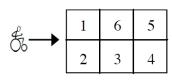


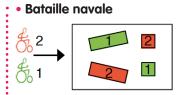


Variation de direction

Sur chaque atelier le joueur dispose de 5 boules pour réaliser le plus grand score.

- → Pour la précision divers jeux sont possibles :
- Jeu de l'oie





- → Envoyer une boule dans la zone 1,puis la 2 jusqu'à 6. Le premier à la 6 gagne la partie.
 - zones. Selon leurs tailles, l'adversaire envoie 1 ou 2 boules dessus pour la conquérir.

→ Les joueurs disposent leurs

- → La taille des zones est à moduler en fonction de la difficulté désirée. Elles sont réalisables avec du scotch ou des feuilles de papier.
- → Une graduation sur la rampe de lancement facilite la régulation de force donnée à la boule lors d'un lancer.

Matériels & adaptations

- → Kit de boccia (12 boules de 2 couleurs différentes et 1 boule cible)
 - → Rampe de lancement ou gouttière 🔓
 - → Traçage du terrain avec du scotch, de la craie ou du fil

→ Arbitrage

Sécurité

- → Aucun danger majeur identifié pour cette pratique.
- → Une attention est recommandée lors du maniement de la rampe, elle devra être retirée de l'aire de jeu après chaque lancer.

Capacités développées

- → Coordination manuelle
- → Précision du geste (force et direction)
- → Stratégie du jeu d'équipe